

令和6年8月4日(日) 長崎県立大学佐世保校

ワークショップ1

「電子メディアのよさとリスク」



ワークショップ2

大人も子ど もの意見に 答えたよ

●eスポーツ連合様からのお話

●メディア安全指導員さんのお話

eスポーツと RPGのゲー ムは違うん だよ

実際に小学生 も事件に巻き 込まれたよ。



ワークショップ3

テーマ1:「メディアを自分の生活でよりよく使うには」

eスポーツ

体験

開会

テーマ2:「大人の人に考えてほしいこと、伝えたいこと」

大人:「親、大人として考えるよりよい使い方」



共感シールを貼ろう

大人に言い たいことは...



ゲームをやった

後は、ちゃんと

ゲームの時間を

決める。あんま

り厳しくゲーム

のことで怒らな

今日の話し合い

でぼくは、何か

言われたらすぐ

に動こうと思い

今日からゲームを

連続で長時間やら

ないように、こま

めな休憩をとろう

と思った。あと、

ゲームの強制終了

をやめてほしいと

思った。切りがい

いところで終わり

たい。

ました。

いでほしい。

睡眠をとる。

画面を離して使 う。

オンラインゲー ムをやりたい。 ゲーム機を買っ てほしい。

時間を決めて使 う。

時間を守る。暗 いところでは使 わない。

時間を守る

ゲームに1回だけ 課金させて! 「お願い」って 言うのもそろそ ろやめる。時間 を大切にする。

僕は、画面との 距離に気を付け て離れてみます。 ディアを多く 使っている!! メディア時間を 多く!

スマホ、ゲーム 機の画面から顔 を離す。

大人の方がメ

ゲームをすると き、目を休ませ る。

大人も時間を決 めてするので、 子どもも時間を 守る。

メディアサミッ トを通して、 ゲームや動画の 使い方、親の使 い方について考 えた。

今日のメディアサ ミットを通して、 メディアを使うこ とで起きるメリッ トデメリットを学 んだから、**これか** らの電子メディア 利用を改善したい です。

親が納得するよ うな行動をとっ て、納得させて switchを買って もらう。

時間を伸ばして ほしい。子ども が制限されてい る時間で親も やってみてほし い。離れてメ ディアを見たい と思う。

親ばっかりメ ディアを使い過 ぎだと思います。 親も時間の使い 方を考えてくだ さい。

ゲームの時間を 守れるようにな りたいです。で も、ゲームの時 間が少し短いの で20分ぐらい伸 ばしてほしいな と思いました。 このサミットで ネットのメリッ ト、デメリット を改めて考える ことができて良 かったです。

__ メディアを続けて 使うんじゃなくて、 目を休めながら使 う。時間を決めて、 メディアを使った り、勉強する。

課金させろ。ゲー ム全部買え、時間 を決める。

画面から目を離し てゲームとうまく 付き合っていきた いです。

9時までにはゲー ムを止めて、10 時までには寝る。

メディアは平日3 時間、休日4時間 にする。「〇〇に なったのはゲーム のせいしってすぐ 言って没収するの はひどい。**何でも** かんでもゲームの せいにしないで。

メディアの使い方 はみんなそれぞれ 違うということが 分かった。今は ちゃんと目を休め たりはしています。 メディアのことで 重要なことは、視 力と体力のことだ と思います。他に も勉強した後に、 メディアをするこ とや、睡眠時間に も気を付けたいと 思いました。

メディアの使用時

間を節約して、家

族や友人たちとの

時間を増やします。

そして高校受験の

ため、学習量も増

やそうと思います。

今回のメディアサ

ミットで頑張ろう

と思ったことは、

画面から離れて

ゲームやテレビ、

スマホなどを使う

こと、時間を決め

てからする。勉強

の時間も決めてす

る。

自分が言いたこと を書けたりした。 自分が思っている ことを、色んな人

が思っている。

勝手にルールを決 めないでほしい。 メディアの時間を 減らす。

ちょうどいい時に あれして、これし てと言わないでほ しいと思ったけど、 今日からはそんな ことを思わないよ うにしようと思い ました。

定期的に目を休め て、課金をし過ぎ ない。

ママもパパも私た

ちと同じように、

休憩の時は休憩し

てほしい。私がま

もること一目を離

して使う。LINEで

友達とするときに

あまりひどいこと

を言わないように、

その友達に注意し

てあげる。



令和6年8月4日(日) 長崎県立大学佐世保校

みんなネットリ テラシーや自分 の意見をもって いて良かった。 大人と子どもで しっかり話し 合ったり、お互 いメリハリある 行動をとったり することが大切 だと思った。

親は親の意見を、 子どもは子ども の意見を、しっ かり交換するこ とが重要。

自分の考えを出 すこと、みんな で共有すること で、自分だけで なく周りの認識 を変えることが できる。

もっと、ゲーム をする時間を増 やしてほしい。 ちゃんとしてい ることを「やっ てない」とか言 うのをやめてほ しい。

ゲームをすると きは、先に宿題 を終わらせてか らゲームをプレ イする。



- ・とても楽しかった。アイデアを出すのが心に残った。
- ・みんなで考えられたから満足。
- ・時々難しい言葉の意味が分からなくなった。大人の人に考えてほしいことを言った ことが心に残った。
- ・他校の人との交流や、メディアについて改めて考えることができた。
- ・いろいろな人のメディアへの意見が知れた。
- ・人の意見を聞いて、こんな意見があると知ったから。太鼓の達人難しかった。
- ・いろんなことを教えてもらえた。大人に言いたいことを言うことが心に残った。
- ・他の人と交流できたことが楽しかった。
- ・お兄さんたちが太鼓をたたく音がすごかった。
- ・他の班の意見にシールを貼ることが心に残った。
- ・長時間で疲れた。思ったことを画用紙に書くのが楽しかった。
- ・新しい友達ができた。大人に考えてほしいこと、伝えたいことで、意見にいっぱい シールを貼ってもらえた。
- ・楽しかった。太鼓の達人が心に残った。
- ・みんなでできた。テーマ2大人に考えてほしいこと、伝えたいことを言うことが心 に残った。
- ・意見を堂々と言えた。
- ・ゲームが楽しかったし、色んな事について知れた。
- ・メディアのことを知れた。安全に使うことが心に残った。
- 親に言いたいことを言えた。
- ・eスポーツ体験もできて、メディアについてもみんなで交流できた。
- ・大人に対しての気持ちの話し合いが心に残った。
- ・とっても楽しくメディアについて学べたから。
- ・様々な視点からゲームの良さやリスクについて話し合えた。親も一緒に話した。
- みんなと話せて楽しかった。
- ・学校のメディア学習で話を聞くだけより、様々な人と意見交流をした今回が非常に 楽しかった。 ※一部抜粋



令和6年8月4日(日) 長崎県立大学佐世保校



- 同アンケートより。同

・eスポーツについても、メディアについてもなんとなく知っていた部分を詳しく知ることができた。子どもたちもメ ディアのメリット、デメリットについて考えていることはあるんだなと知ることができました。親から一方的に言われて も、納得いかない守れないことも、自分自身や人の意見を聞くことで、見直してメディアとうまく付き合っていく方法を 考えることができていたと思う。

- ・同じグループの人たちと楽しく話し合いをしてくれた。思いは一つということが分かった。
- ・子どもが満足していた。
- ・メリットとデメリットを話し合うことで、意識づけることができる。大人に伝えたいことの発表からのディスカッショ ンが心に残った。
- ・自分の子どもの意見は知っていても、他の方たちの気持ちや考えは知らないし、今の便利になったこの世の中でどんな 意見が聞けるのか楽しみだった。みんなで考えた、たくさんの意見は親にも考えさせられた。
- ・親子で考える時間になった。子ども達のゲームに対する熱い思いが心に残った。
- ・子どもにわかりやすかった。
- ・思ったより小さい子が多かった。中学生の意見をもう少し見たかった。
- ・eスポーツについて知れて満足。メディア使用による影響が心に残った。
- ・他の家庭のお話を聞けたこと、メディアは使い方次第で大いに役立つことが心に残った。初対面が集まり、意見を出し 合う機会があることはうれしいです。希望として、子ども同士が話し合う時間が長ければよかったなと思いました。
- ・メディアについての知識をもつ、より良い向き合い方について改めて考える機会になった。
- ・学校で受けたメディア講習と同じ内容だった。
- ・SNS、ゲーム、eスポーツのことが子どもにわかりやすかった。子どもたちの意見や、県の方のお話が心に残った。
- ・「だめ」ばっかり言うのではなく、子どもの意見を聞いて、お互いいい使い方ができるようにしたい。
- ・楽しかった。子どもたちにもたくさん伝えてくれて助かる。グループでのディスカッション、発表が心に残った。
- ・子のいろいろな意見が聞けて、勉強になりました。
- ・楽しんで考えて、交流できて満足しました。子どもたちが意見を出し合って、交換していたところが心に残りました。
- ・子どもの考えをよく知ることができました。親はゲームなどのメディアだけでなく、いろいろな体験をしてほしいと 思っていると知ってもらいたい。
- ・子ども目線で分かりやすくまとめてあった。eスポーツの現状や活用のされ方が興味深かった。
- ・小学校とは違った場所で、色んなお友達と話し合い、考えてほしかったのでとても良い機会となりました。※一部抜粋