

# UE～結～なが

第42号

長崎県広域スポーツセンター  
担当:野口 弥生  
TEL:095-895-2784  
R2.11発行

## 総合型地域スポーツクラブ活動紹介

★佐世保市：東部スポーツクラブ きずな★

\*場所：東部スポーツ広場 多目的室

\*種目：キッズダンス



小学校低学年～高校生まで約20名近くの参加者がおり、長崎市宝町本部である「ダンススタジオロードファクトリー」に所属している方が指導をされています。新型コロナウイルス感染症が流行してから、なかなか運動ができない日々が続いた子供たちは、待ちに待った様子でダンスを思う存分楽しんでいました！感染対策（3密を避ける・適度なアルコール消毒）をとりながらしっかり活動が出来る様子でした((´▽`))



クラブとしても、感染対策しながら利用者が楽しく活動できるような環境を整えてらっしゃいます！

！報告！

# 令和2年度総合型地域スポーツクラブ人材育成研修会について



## ★テーマ：これからの地域スポーツについて考える～地域課題の解決に向けて～★

1\_主 催：長崎県

2\_開催日時：令和2年10月17日（土曜日）13：00～16：45

3\_会 場：県庁1階 大会議室A・B（長崎市尾上町3-1）

4\_参 加 者：61名参加（検温・消毒は行っております。）

- ①総合型地域スポーツクラブ：24名
- ②市町総合型地域スポーツクラブ担当者：9名
- ③県福祉、教育担当者：7名
- ④スポーツ推進委員：17名
- ⑤株式会社V・ファーレン長崎：1名
- ⑥県スポーツ協会：3名

5\_内 容：（1）挨拶（県スポーツ振興課長）

（2）これからの地域スポーツについて考える

～地域課題解決に向けて～

【講演】スポーツ庁健康スポーツ課 係長久田晴生氏

（3）市町事例発表（波佐見町・長与町・南島原市）

（4）意見交換（V・ファーレン長崎ライフキネティックの紹介）

（5）ニュースポーツ体験会

【種目】ポッチャ、リズムトレーニング（2種目同時並行）



### 【内容】

総合型地域スポーツクラブは、誰でも、いつでも、いつまでもスポーツができる環境づくりを目指し、「多種目」・「多世代」・「多志向」を特徴とした地域住民により主体的に運営されるスポーツクラブです。今後、行政では十分にカバーできない介護予防事業や学童児童保育、部活動の受け皿となることも期待されており、今回、総合型地域スポーツクラブの存在を知っていただくとともに、クラブの活動を通じて地域課題解決に取り組むことのできる環境を整備していくため、上記のとおり人材育成研修会を開催いたしました。

今回の人材育成研修会は、「これからの地域スポーツについて考える～地域課題解決に向けて～」をテーマに、スポーツ庁健康スポーツ課連携推進係久田晴生様をお招きし、総合型地域スポーツクラブの課題や課題解決につながる市町との連携事業（介護予防、健康づくり、学校運動部活動等）の紹介、そして令和4年度から開始されます登録・認証制度等についてご講演いただきました。（別資料）

そして、波佐見町「NPO法人ALH」、長与町「NPO法人総合型SC長与スポーツクラブ」、南島原市「NPO法人コミュニティスポーツクラブTEAMひまわり」から行政と連携している事業の事例発表をしていただきました。

最後には、ニュースポーツ体験会として障害者スポーツでパラリンピックの種目でもある「ポッチャ」とリズム感を高めることで運動能力を向上させる「リズムトレーニング」を実施しました。

## \* ニュースポーツの紹介 \*

URL : <http://ryuoh.or.jp/asset/00032/pdf/New%20rule.pdf>

### ★ クロリティー ★

スポーツ輪投げ「クロリティー」は、アメリカのホースシューと日本の伝統的な「輪投げ」をミックスして作られた最新の輪投げ競技です。特に専門的な知識が必要でなく、ルールも簡単なので子どもから高齢者に至るまで、誰でも楽しむことができる健康スポーツといえます。

### ★ 道具 ★



- ボード (75cm×75cmの正方形・材質は木製・傾斜角度60度)
- リング (1レーンにつき20個)

### ★ ルール ★

- ① リングが目標棒に入らなくてもリングの一部が得点内にあれば得点となる。
- ② 1対1、2対2の対抗戦で行う。
- ③ シングルスは、交互に1個ずつ、ダブルスは5投ずつ、10個のリングを片手で投げる。
- ④ ボード上の有効得点をカウントして勝敗を決めます。

※特に専門的な知識が必要でなく、ルールも簡単なので、子供から高齢者に至るまで、誰でも楽しむことができます！

※「輪投げ」との違いは、リングが目標棒にかからなくても、リングの一部が得点板内にあれば得点となること。

※「面白さ」は、投げられたリングはそのまま得点板に残され、次のプレーヤーによって、味方のリングを有利にしたり、相手のリングを不利にしたりできます。

