保健体育科(体育)学習指導案

日 時:令和〇年〇月〇日(〇)第〇校時 対 象:1年〇組〇名(男子〇名•女子〇名)

場 所:〇〇市立〇〇中学校 体育館

指導者:教諭 〇〇 〇〇

内容のまとまり 「E 球技」

・学習指導要領解説の指導内容(四角囲み)を転記

・文末表現は、「~できるようにする」

※目標内の()書きの部分は、本時で取り扱わない内容と なるため、「6 全ての単元の評価規準」との整合性確認

3 単元の目標

単元

2

(1) 知識及び技能

勝敗を競う楽しさや喜びを味わい、サッカーの特性や(成り立ち)、技術の名称や行 い方、(サッカーに関連して高まる体力)(など)を理解するとともに、基本的な技能や 仲間と連携した動きでゲームを展開することができるようにする。

サッカーでは、ボール操作と空間に走り込むなどの動きによってゴール前での攻防を することができるようにする

(2) 思考力、判断力、表現力等

「ゴール型 サッカー」

攻防などの自己の課題を発見し、合理的な解決に向けて運動の取り組み方を工夫する とともに、自己や仲間の考えたことを他者に伝えることができるようにする。

(3) 学びに向かう力、人間性等

(サッカーに積極的に取り組むとともに)、(フェアなプレイを守ろうとすること)、(作 戦などについての話合いに参加しようとすること)、(一人一人の違いに応じたプレイな どを認めようとすること)、仲間の学習を援助しようとすること(など)や、健康・安全 に気を配ることができるようにする。

4 指導にあたって

- (1)単元観
 - ①指導者から見た特性 ②生徒から見た特性
- (2) 生徒観
- (3) 指導観

【(1)の記載ポイント】

- 学習指導要領から、その単元にはどのような特性があるのかに ついて記載する。
- ・中学校(中3の場合は小学校及び中学校1、2年生)での学習 内容について記載する。
- 生徒に指導するにあたり、適切な単元の構成内容であることが 記載されているか。

【(2)の記載ポイント】

- ・学習指導要領の指導内容に関連した生徒の実態を記載する。(3)
- or 4 観点で記載)
 ・単元のどこでどのようなつまずきとなって現れているのかの現 状と予想を記載する。
- ・「指導観」に記載されている手立てと連動してるか。

【(3) の記載ポイント】

- ・生徒観で示した生徒の不十分な点を補う工夫を記載する。(3 or 4観点で考える)
- 単元観で示した学習内容及びその価値にせまる手段と方法を的 確に記載する。

5 内容のまとまりごとの評価規準【※場合によっては省略可】

知識	• 技能	思考・判断・表現	主体的に学習に取り組む態度
の知識・球技の特性や成り立ち、技術の名称や行い方、その運動に関連して高まる体力などについて理解している。	○技能 ・ゴール型では、 ボール操作と空 間に走り込むな どの動きによっ てゴール前での 攻防をすること ができる。	・攻防などの自己の課題 を発見し、合理的な解決 に向けて運動の取り組 み方を工夫するととも に、自己や仲間の考えた ことを他者に伝えてい る。	・球技に積極的に取り組むとう もに、フェアなプレイをついて とすること、作戦などについる こと、一人の違いにする こと、一人の違いにする こと、一人のようし でである と、仲間の学習を援助しようと することなどをしたり、健康 全に気を配ったりしている。

※ネット型、ベースボール型は省略

6 全ての単元の評価規準(ゴール型における全ての評価規準)

主体的に学習に 知識•技能 思考•判断•表現 取り組む態度 提示された動きのポイント ・球技の学習に積 〇知識 〇技能 ①球技には、集団対集 ①ゴール方向に守備 やつまずきの事例を参考に、 極的に取り組も 者がいない位置でシ 団、個人対個人で攻防 仲間の課題や出来映えを伝 うとしている。 えている。 を展開し、勝敗を競う ュートをすることが マナーを守った 楽しさや喜びを味わえ できる。 ・提供された練習方法から、 り相手の健闘を る特性があることにつ ・マークされていない 自己やチームの課題に応じ 認めたりして、フ いて、言ったり書き出 味方にパスを出すこ た練習方法を選んでいる。 ェアなプレイを したりしている。 とができる。 学習した安全上の留意点 守ろうとしてい ・学校で行う球技は近 ②得点しやすい空間 を、他の学習場面に当ては る。 •作戦などについ 代になって開発され、 にいる味方にパスを め、仲間に伝えている。 今日では、オリンピッ 出すことができる。 練習やゲームの場面で、最 ての話合いに参 善を尽くす、フェアなプレイ ク競技大会においても •パスやドリブルなど 加しようとして 主要な競技として行わ でボールをキープす などのよい取り組みを見付 いる。 れていることについ ることができる。 け、理由を添えて他者に伝え 一人一人の違い て、言ったり書き出し ③ボールとゴールが ている。 に応じた課題や 同時に見える場所に ①仲間と協力する場面で、分 たりしている。 挑戦及び修正な 立つことができる。 ②球技の各型の各種目 担した役割に応じた活動の どを認めようと において用いられる技 パスを受けるため 仕方を見付けている。 している。 に、ゴール前の空いて ②仲間と話し合う場面で、提 ①練習の補助を 術には名称があり、そ れらを身に付けるため いる場所に動くこと 示された参加の仕方に当て したり仲間に助 言したりして、仲 のポイントがあること ができる。 はめ、チームへの関わり方を 間の学習を援助 について、学習した具 見付けている。 ボールを持っている 体例を挙げている。 相手をマークするこ 体力や技能の程度、性別等 しようとしてい とができる。 • 対戦相手との競争に る。 の違いを踏まえて、仲間とと おいて、技能の程度に ②健康・安全に留 もに楽しむための練習やゲ 応じた作戦や戦術を選 ームを行う方法を見付け、仲 意している。 ぶことが有効であるこ 間に伝えている。 とについて、学習した 具体例を挙げている。 球技は、それぞれの 型や運動種目によって 主として高まる体力要 素が異なることについ て、学習した具体例を 挙げている。

※「丸数字」は主に本時で取り扱う評価規準、「・」は2年時で取り扱う評価規準を示す。

【記載のポイント】

- ①全ての単元の「指導内容」から「評価規準」を作成する。(本事例はゴール型のみを記載)
- ②「指導内容」は学習指導要領解説の例示を抜粋する。
- ③「評価規準」は「指導内容」の文末表現を次のように変換する。

知識 ⇒ ~について、学習した具体例を挙げている。~言ったり書き出したりしている。

技能 ⇒ ~ができる。

思考・判断・表現 ⇒ ~を見付けている。~を選んでいる。~に伝えている。

態度 ⇒ ~しようとしている。~している。(※健康・安全は、「~している。」)

④本時で取り扱う内容について、丸数字などで記載する。

丸数字の評価規準を抜き出す

7 単元の評価規準(ゴール型における、本時で取り扱う評価規準)

知識・	技能	思考・判断・表現	主体的に学習に 取り組む態度				
○知識 ①球技には、個人を味びででは、 集団でででは、 は、個人では、 を取りででは、 があって、 の力をでする。 のでは、 のかでは、 のかでは、 のかでは、 のかでは、 のかでは、 のかでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 ののでは、 のので、 のので	○技能 ①ゴール方向にでする 一でである。 ②得点しやすい空きる。 ②得点しやすいのできる。 ②得点しかずにある。 ②はいる味ができる。 ②ボールとうるができる。が 同時に見えるまがに見えるます。	①仲間と協力する場面で、分担した役割に応じた活動の仕方を見付けている。②仲間と話し合う場面で、提示された参加の仕方に当てはめ、チームへの関わり方を見付けている。	①練習の補助を 制にした。 を もした。 を もした。 を もした。 を も も も も も も も も も も も も も も も も も も				

8 指導と評価の計画(「時間」の〇数字は本時を示す)

【指導と評価の計画】

	眼	問	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		Ο	健康観察・準備運動・前時の振り返り・本時の目標確認									
学習	1	Ο	オリエンテ	ボール操作 シュート パス トラップ		ボール操作ドリル					最終リ	
学習の流れ(2	20	ンテーション			タスク 空間に表	≣り込む	課題確認と解決の練習 ペア・チームで相互観察・助言 ICT活用で課題認識			前時のゲ	リーグ戦
学 30	3 O	ボ	ミニゲーム1 ゲーム記録の活用		ミニゲ		簡易ゲーム					
学習過程 40		10			ール慣れ	シュート 創	場面の	人数・コート・ルール等の簡易化			グ戦正	ま と め
	5	5 O	健康観察・整理運動・本時の振り返り・次時の目標確認					確認				
	観点		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
評価機会	知	知	1				2					総
	技	技			1			2	3			総括的評価
	思・判・表								1	2		評価
<u> </u>	主体	主体的態度		2		1						ІШ

※「評価機会」の丸数字は、「7 単元の評価規準」に示している内容の番号

【評価方法について】

観点		評価方法			
π Π.+ +	知	観察、学習カード、ペーパーテスト(単元・定期)			
知•技	技	観察			
思・判・表		観察、学習カード、ペーパーテスト(単元・定期)			
主体的態度		観察、学習カード			

- 【ボイント】
 ①3 or 4 観点のそれぞれの関連性を考慮し、バランス良く指導していく。
 ②指導及び評価の時期はあくまで「重点的に」行う次時期である。
 ※実際の授業では継続指導、総括的評価を行う。
 ③指導内容及び評価が、1時間に多くても2つ以内に抑える。
 ④観察評価である「主体的態度」と「技能」が評価で重複しないようにする。
 ⑤評価の時期についての基本的な考え方
 ・身につくまでに時間がかかる項目「主体的態度」、「技能」

 ⇒ 数時間がかかる項目「主体的態度」、「技能」

 → 数時間がかかる項目「主体的態度」、「技能」

 → の時間の学習状況を把握すべき項目「思考・判断・表現」、「知識」

 → その時間に評価する。(学習カード等で記録を取る)

9 本時案 (5/10時間)

(1) 本時の目標

- <知識及び技能(知識)②> ⇒ ※○数字は、「8 指導と評価の計画」に示している内容
 - サッカーにおいて用いられる技術には名称があり、それらを身に付けるためのポイントがあ ることについて、理解することができるようにする。(評価:本時)
- <知識及び技能(技能)③> ⇒ ※○数字は、「8 指導と評価の計画」に示している内容
 - ボールとゴールが同時に見える場所に立つことができるようにする。(評価: 7/10時間)

(2) 本時の評価

- <知識・技能(知識)②> ⇒ ※○数字は、「8 指導と評価の計画」に示している内容
 - ・サッカーにおいて用いられる技術には名称があり、それらを身に付けるためのポイントがあ ることについて、学習した具体例を挙げている。

- 【ポイント】 ・学習活動が「指導内容」を押さえているか。 ・評価の観点を見取るための活動が設定されているか。

(3) 本時の展開

(<u>)</u> / 4	3) 本時の展開 / / / / / / / / / / / / / / / / / / /								
	生徒の学習内容・活動	教師の指導・手立てと評価							
は	1 集合・整列・あいさつ	〇出席確認を行い、生徒の健康状態を把握							
じ	2 準備運動								
め10	3 本時の説明	○前時の振り返りを行い、本時のねらいを説明							
分	【学習内容】 ・ボールを持っていない時に、ボールとゴールが同時に見える場所に動き、パスをもらうこと。 ・そのために、必要な技術の名称、ポイントなどを理解すること。								
	4 ボール操作ドリル								
	・コーンドリブル	〇コーンの近くをドリブルできるよう指導							
	・2人組でのボールタッチ	Oパスを出す、受ける意思表示をするよう指導							
	・2人組での対人パス	Oパスをするとき、見方の状況を見てからパスをす							
		るように指導							
	5 タスクゲーム	Oパスを受けるとき、ボールとゴールが同時に見え							
	「2vs1 パスゲーム」	る場所で受けるように指導。その際、ボールを持っ							
	•ボールとゴールが同時に見える場	ていない時の動きが大切であることを伝える							
な	所で仲間からパスを受ける	指導:技能③							
か 30	6 タスクゲーム	〇シュートのため、ボールとゴールが同時に見える							
分	「パス&シュートゲーム」	場所に動いてパスをもらう場面を想定して指導							
//	※守備者はコーンで代用可	・スルーパス→守備者の背後のスペースへ攻め込む トングリング サイドから デール A F はごま							
		・センタリング→サイドからゴールへ攻め込む							
	【発問】味方からパスをもらいシュートを打つためには、どのように動いたらよいだろう?								
	予想される生徒の反応 ・守備者の背後から空いたス	指導:知識②							
	ペースへ走り込む	○発問後に自チームの動きの変容を確認できるよ							
	│	うに指示							
	(田乡)志心投がとひこう。	〇動きに必要な技術のポイントについて説明							
	7 ミニゲーム	〇タスクゲームで学んだ動きを活かせるよう指導							
ま	8 整理運動、健康観察	〇生徒に本時の学習の振り返り、自らの学習成果や							
まとめ 10 分		課題を確認するよう促す							
	9 本時の振り返り	○本時の学習のポイントを振り返り、説明							
		評価:知識②【観察、学習カード】							
	10 次時の確認、あいさつ	〇次時の授業のねらい等を説明							